

Daniel „Dinu“ Barbu

Senior Softwareentwickler — Verteilte Systeme & Observability

daniel@dinubarbu.com · dinubarbu.com · linkedin.com/in/dinu-barbu · github.com/dvinubius
Timisoara, Rumänien — remote in der EU, Schwerpunkt DACH

Senior Softwareentwickler mit Full-Stack-Hintergrund, Schwerpunkt verteilte Backend-Systeme und Observability. Über 10 Jahre Erfahrung, vor allem mit TypeScript und zunehmend mit Go.

BERUFSERFAHRUNG

Lead Softwareentwickler (Teilzeit)

09/2026 — heute

LogiMaxx Systems · Timisoara, Rumänien · technische Leitung für MaxxOps und dbAPI

Softwareentwickler

06/2026 — heute

Zero X Solutions (selbstständig) · Timisoara, Rumänien

- zibs (zibs.app) — URL-Shortener in Go mit Prometheus, Loki und öffentlichem Grafana-Dashboard.
- hooklook (hooklook.app) — Webhook Inspector in Go und Vue, per CI/CD deployt, gleicher Observability-Stack mit öffentlichem Dashboard.
- hetzner-one — gemeinsamer Caddy-Reverse-Proxy/Ingress: TLS, Routing, Rate-Limits, Monitoring.

Full-Stack-Entwickler

10/2021 — 04/2026

Zero X Solutions · freiberuflich · Kunden: Zeit Finance, Autonomous Finance, Impossible Finance

- Zeit Finance: Workflows und Smart Contracts hinter einem produktiven tokenisierten Vault konzipiert und umgesetzt — ein Zustandsautomat mit idempotenten Schritten in Node.js, der den täglichen Rollover über mehrere Blockchains steuert, mit Anbindung an Polymarket. Mitautor des Standards PMVS.
- Autonomous Finance: Actor-Modell-Apps auf AO — ein Pub/Sub-Paket und ein Rebalancing-Agent für mehrstufige, nicht-atomare Trades an einer DEX, anhand des beobachteten Verhaltens angepasst.
- Davor: Go-Backend für eine DeFi-Integration (Impossible Finance); Solidity-Contracts und Bridges.

Full Stack & Blockchain Engineer

10/2022 — 10/2023

EarnDLT · New York, USA (remote)

- Maßgeblich an Entwurf und Umsetzung eines NestJS-Backends beteiligt, das Queue-basierte, wiederaufnehmbare Workflows auf einer privaten Blockchain ausführte (Bull, Redis, PostgreSQL).
- Tokenisierungsmodell und Smart Contracts entworfen, samt der Aufrufe für die schrittweise Ausführung dieser Workflows; am Aufbau der privaten Blockchain (GoQuorum) auf Kubernetes in AWS mitgewirkt.

Webentwickler & Trainer

03/2018 — 04/2022

DevPlant · Timisoara, Rumänien

- Frontend-Architektur für die Fraud-Detection-Plattform von ACI Worldwide (Angular) und Workshops für Kundenteams; D3.js-Visualisierung für IQser; technische Leitung einer Flutter-Kassen-App.

Lehrtätigkeit — Sprachen und Mathematik

2010 — 2017

Auszeit von der Softwareentwicklung · Rumänien und Deutschland · Rückkehr 2017

Softwareentwickler / Projektleiter · Technologie-Scouting

2004 — 2010

Graphservice-IT · Innoveas AG · Karlsruhe · Desktop-Systeme in Java und C#, Teamleitung

KENNTNISSE

Programmierung	TypeScript · JavaScript · Go · Python · Lua · Solidity · Java · C#
Verteilte Systeme	Zustandsautomaten · Workflow-Orchestrierung · Actor-Modell · Pub/Sub · ereignisgesteuerte Architektur · Job Queues / Message Queues (Bull, Redis)
Observability	Prometheus · Grafana · Loki · Alloy · Monitoring · Dashboards als Code
Infra & Daten	Docker · Kubernetes · AWS · Caddy · Linux · CI/CD · PostgreSQL · Redis · SQLite
Frameworks	NestJS · React · Next.js · Vue · Angular
Agentic AI	Maßgeschneiderte Entwickler-Workflows · Kostenoptimierung

AUSBILDUNG & SPRACHEN

Informatik, KIT Karlsruhe — Mensch-Maschine-Interaktion, Machine Learning

2003 — 2010

Deutsch — Muttersprache · Englisch — fließend · Rumänisch — Muttersprache